

Eishockey Regelwerk 2025/2026





Vorwort

Liebe Hockeyfreunde,

die DPL e.V. verfolgt das Ziel, ihren Eis- und Inlinehockey begeisterten Mitgliedern die organisierte Ausübung ihres Sports zu ermöglichen. Die Organisation der Liga erfolgt dabei ehrenamtlich und ohne kommerzielle Interessen. Respekt, Fairness und Aufrichtigkeit sind das Fundament, auf das sich die Liga gründet. Jeder Spieler, der in der Liga aktiv ist, verpflichtet sich diesen Grundsätzen ohne Einschränkung und erkennt die in diesem Dokument formulierten Durchführungsbestimmungen an. Die DPL e.V. ist darüber hinaus eine demokratische Organisation. Dies bedeutet, dass alle Betroffenen so stark wie irgend möglich in die Entscheidungsprozesse einbezogen werden. Aktive Mitarbeit in der Organisation ist dabei ausdrücklich erwünscht.

Die DPL ist eine Liga von Spielern für Spieler. Das nachfolgende Regelbuch beschreibt die notwendigen Rahmenbedingungen für den fairen und möglichst reibungslosen Ablauf des Spielbetriebs. Die Maxime dabei lautet: „So wenig Regeln wie möglich, so viele wie nötig“. Bei allen Bemühungen um Professionalität sieht sich die DPL in der Festlegung der Durchführungsbestimmungen dem Hobbycharakter einer Freizeitliga verpflichtet. Das Regelwerk beruht dabei auf Entscheidungen der Versammlung der Mannschaftsvertreter. Jede dieser Regelungen kann bei Bedarf von der Versammlung neu diskutiert und abgestimmt werden.



Inhaltsverzeichnis:

Vorwort	2
Teil 1: Organisatorische Regelungen	4
§1 Gremien und Organisation	4
§1.1 Versammlung der Mannschaftsvertreter	4
§1.2 Organisationsgremium	4
§1.3 Präsident	5
§1.4 Schiedsrichterobmann	5
§1.5 Division Manager	5
§1.6 Gamesheet App iPad – Spiel Berichte und Statistiken	6
§2 Spielberechtigungen und Melderegularien	7
§2.1 Spielberechtigungen	7
§2.2 Playoff-Spielberechtigung	7
§2.3 Melderegularien	7
§2.4 Härtefallregelung	9
§3 Ausrüstung und Versicherung	9
§3.1 Ausrüstung	9
§3.2 Versicherung	9
§4 Schiedsrichter und Strafen Katalog	9
§4.1 Schiedsrichtereinteilung	9
§4.2 Schiedsrichterrekutierung und –Ausbildung	10
§4.3 Strafen Katalog	10
§4.4 Spielersperrn und Spielerausschluss	10
§5 Spielplan	10
§5.1 Erstellung des Spielplans (Hauptrunde)	10
§5.2 Spielverlegungen	11
Teil II: Regelungen zum Spielbetrieb	12
§6 Durchführung	12
§6.1 Spielzeit	12
§6.2 Zeitnahme und Spielerfassung über Gamesheet App (iPad)	12
§6.3 Spielstärke	13
§6.4 Spielkleidung	13
§6.5 Spielwertung und Tiebreak	13
§6.5 Aufstieg und Abstieg	13
§7 Sonderfälle	13
§8 Salvatorische Klausel	14

Teil I: Organisatorische Regelungen

§I Gremien und Organisation

Im folgenden Paragraphen sind die organisatorischen Einheiten genannt und ihre Kompetenzen kurz skizziert. Detailliertere Ausführungen finden sich auch in den folgenden Paragraphen. Der Paragraph bezieht sich dabei ausschließlich auf die organisatorische Struktur des Spielbetriebs. Die im Vereinsrecht definierten Positionen für eingetragene Vereine bestehen davon unabhängig.

§I.1 Versammlung der Mannschaftsvertreter

Die Versammlung der Mannschaftsvertreter ist die zentrale Entscheidungsinstanz für alle Fragen rund um die Organisation des Spielbetriebs. Sie setzt sich aus jeweils einem Vertreter der in der Liga gemeldeten Mannschaften zusammen

- Der jeweilige Mannschaftsvertreter ist dem jeweiligen Division-Manager zu Beginn der Saison zu nennen
- Kann dieser an einer Versammlung nicht teilnehmen, hat er einen Vertreter zu bestimmen und diesen vor der jeweiligen Veranstaltung dem entsprechenden Division-Manager zu nennen
- Ist kein Vertreter anwesend, verfällt das Stimmrecht der jeweiligen Mannschaft

Die Versammlung der Mannschaftsvertreter

- kann eigene Vorschläge zu Organisation und Spielbetrieb vorbringen
- stimmt über Vorschläge des Organisationsgremiums (§I.2) ab
- kann Änderungen in den Durchführungsbestimmungen beschließen
- entscheidet über die Aufnahme neuer Mannschaften (die von der Entscheidung betroffene Mannschaft hat dabei kein Stimmrecht)
- entscheidet über den Ausschluss von Mannschaften (die von der Entscheidung betroffene Mannschaft hat dabei kein Stimmrecht)
- fügt sich den Entscheidungen des Organisationsgremiums in den in §I.2 beschriebenen Sondertatbeständen

Falls mehr Teams durch die Mannschaftsvertreter aufgenommen werden als freie Plätze in der DPL zur Verfügung stehen, gilt folgende Regelung:

- Anfragen neuer Teams werden von der Ligaleitung zuerst nach verschiedenen Kriterien (mit unterschiedlicher Gewichtung) bewertet. Dies führt zu einer Rangliste der Teams. Die Rangliste entscheidet dann über die Aufnahme der Teams.
- Für die Rangliste gelten folgende Kriterien: Datum des Meldungseingangs, Lokation, Eiszeit, neues Team oder 2. Mannschaft eines bereits vorhandenen Teams, Anzahl Spieler, Spielstärke (passend zu den jeweils freien Plätzen)

Anträge, Fragen, etc. jedweder Art sind den Division-Managern dabei vor den Sitzungen mitzuteilen.

§1.2 Organisationsgremium

Die Intention für die Einsetzung des Organisationsgremiums ist es, während des laufenden Spielbetriebs kurzfristig, schnell und flexibel Entscheidungen treffen zu können. Sämtliche vom Organisationsgremium in Bezug auf den Spielbetrieb getroffenen Entscheidungen müssen der Versammlung der Mannschaftsvertreter auf Wunsch erläutert werden. Das Organisationsgremium setzt sich aus den folgenden Personen bzw. Personengruppen zusammen

- Präsident (§1.3)
- Schiedsrichterobmann (§1.4)
- Division-Manager (§1.5)
- Kassenwart
- General Manager
- Commissioner

Das Organisationsgremium

- erarbeitet Vorschläge für die Abwicklung des Spielbetriebs und legt diese der Versammlung der Mannschaftsvertreter vor
- entscheidet über die vom Schiedsrichterobmann (§1.4) gemachten Vorschläge zu Sperren im Fall von Spieldauer- und Matchstrafen
- entscheidet über Proteste, die sich Spielwertungen, den Einsatz von Spielern und Vergleichbarem beziehen
- hat ein Vetorecht bzgl. der Beschlüsse der Versammlung der Mannschaftsvertreter befolgenden Sondertatbeständen:
 - Eine Entscheidung der Versammlung der Mannschaftsvertreter ist mit den personellen Ressourcen der Liga nicht umsetzbar
 - Eine Entscheidung der Versammlung der Mannschaftsvertreter ist mit den finanziellen Ressourcen der Liga nicht umsetzbar
 - Eine Entscheidung der Versammlung der Mannschaftsvertreter widerspricht den im Vorwort formulierten Grundsätzen der Liga
- hat das Recht, bei groben Verstößen gegen die im Vorwort formulierten Grundsätze der Liga einen Spieler oder eine ganze Mannschaft vom Spielbetrieb auszuschließen
- legt den jährlichen Beitrag pro Spieler bzw. pro Team fest
- entscheidet während der Saison über Härtefälle (§ 2.4) und Unklarheiten in den Durchführungsbestimmungen

§1.3 Präsident

Der Präsident

- ist Mitglied des Organisationsgremiums
- ist Mitglied der Versammlung der Mannschaftsvertreter
- bei Stimmgleichheit im Organisationsgremium zählt die Stimme des Präsidenten doppelt
- ist nicht unmittelbar an der Abwicklung des Spielbetriebs (Erstellung von Spielplänen u. s. w.) beteiligt
- hat einfaches Stimmrecht in der Versammlung der Mannschaftsvertreter
- bei Stimmgleichheit in der Versammlung der Mannschaftsvertreter zählt die Stimme des Präsidenten doppelt

§1.4 Schiedsrichterobmann

Der Schiedsrichterobmann

- ist Mitglied des Organisationsgremiums
- ist Mitglied der Versammlung der Mannschaftsvertreter
- ist verantwortlich für die Abwicklung des Schiedsrichterwesens (Einteilung, finanzielle Abwicklung, Rekrutierung, Schulung)
- macht bei Spieldauer- und Matchstrafen nach Rücksprache mit den beteiligten Mannschaftsvertretern und Schiedsrichtern Vorschläge für Spielersperren

§1.5 Division Manager

Pro Division (Vorrundengruppe) wird ein Division-Manager eingesetzt. Die Division Manager

- sind Mitglieder des Organisationsgremiums
- sind Mitglieder der Versammlung der Mannschaftsvertreter
- sind für die Abwicklung des Spielbetriebs verantwortlich (Erstellung der Spielpläne, Entgegennahme von Protesten, Erstellung von Sperren, Kontrolle der Spielberechtigungen)

§1.6 Gamesheet App iPad – Spielberichte und Statistiken

Für die gesamte Liga (alle Divisionen) wird die App GAMESHEET verwendet.

- Die Statistiken werden digital und papierlos erfasst durch das Digitalspielbericht
- Die Ergebnisse und Statistiken werden direkt nach Spielende hochgeladen und aktualisiert.

Installation über den Apple App Store (nur auf dem iPad)

<https://apps.apple.com/ca/app/gamesheet/id1633700093>

§2 Spielberechtigungen und Melderegularien

§2.1 Spielberechtigungen

Spielberechtigt sind prinzipiell alle Personen

- die in der laufenden Saison nicht an einem offiziellen Spieleiner Mannschaft eines offiziellen Liga-Spielbetriebs (z.B. DEB, EBW und vergleichbare) teilgenommen haben. Diese Regelung gilt für alle Spieler, die in der betreffenden Saison 16 Jahre oder älter sind und für Spieler, die in der betreffenden Saison 16 Jahre alt werden (Stichtag: Geburtstag am 1. Oktober). Für weibliche Spieler und Spieler, die am Stichtag 40 Jahre oder älter sind, gilt diese Regelung nicht. Es zählt das 1. Offizielle Ligaspiel zur Einstufung in die Pro Rules.
- für ehemalige Aktive gilt die sogenannte "PRO-Regelung", die als separates Dokument im DPL Download Bereich zur Verfügung steht.
- die mindestens 18 Jahre alt sind
- die zwischen 16 und 18 Jahre alt sind (kein Stichtag erforderlich) und deren Erziehungsberechtigte eine von der Liga formulierte Einverständniserklärung abgegeben haben.
- Solange der Ligaleitung keine U18 Haftungserklärung im Original vorliegt, ist der Spieler bzw. die Spielerin NICHT zugelassen
- die in der Vergangenheit nicht von der Versammlung der Mannschaftsvertreter oder dem Organisationsgremium dauerhaft vom Spielbetrieb ausgeschlossen wurden
- deren Jahresbeitrag vom jeweiligen Team bei der Ligakasse eingegangen ist
- Falls ein Team einen Spieler einsetzt, der gegen diese Regel wird, das Spiel mit 5:0 gegen die dieses Team gewertet.

§2.2 Playoff-Spielberechtigung

Die Playoff-Spielberechtigung wurde eingeführt, um zu verhindern, dass sich Mannschaften in der Schlussphase der Vorrunde oder während den Playoffs mit zuvor inaktiven Spielern verstärken und damit den Wettbewerb verzerren.

- Für die Playoffs sind alle Spieler teilnahmeberechtigt, die innerhalb der oben genannten Fristen bei ihrer Mannschaft gemeldet waren und mindestens 2 Vorrundenspiele absolviert haben.
- Spiele, die vor einem Wechsel zu einer anderen Mannschaft bestritten wurden, werden dabei nicht angerechnet

§2.3 Melderegularien

Folgende Regularien gelten für die Meldung zum Spielbetrieb

- Für jeden gemeldeten Spieler sind folgende Angaben zwingend erforderlich
 - Nachname
 - Vorname
 - Trikotnummer
 - Geburtsdatum
 - Position
- Bei unvollständigen Angaben ist der jeweilige Spieler NICHT zugelassen
- Ein Spieler darf nicht gleichzeitig für 2 Mannschaften (unabhängig von der Division) aktiv sein (*außer Ausnahme 1 & 2*)
 - **Ausnahme 1: Förderlizenz-Spieler, Vereine (Affiliated Players):**
Einem Verein mit mehr als einer Mannschaft in der DPL ist es gestattet, Spieler mit Förderlizenzen auszustatten. (Maximale Anzahl: 5 Spieler pro Mannschaft)



Die Spieler müssen über eine separate Mail an das DPL-Management (dieplayerliga@gmail.com) gemeldet werden. Die nachfolgenden Kriterien beschreibt die notwendigen Rahmenbedingungen für den fairen und möglichst reibungslosen Genehmigung eines Förderlizenz.

1. Der Spieler ist bereits in einer unter Division gemeldet
2. Die Pro Rules sind schon berücksichtigt worden
3. Der Spieler darf maximal 2 Saison als Förderlizenz in der oberen Division spielen, mit Start der Saison 2024/25

Das DPL-Management trägt diese Spieler in das Gamesheet Dashboard ein <https://gamesheetinc.com/> und setzt im Feld Status anstelle Regular → **Affiliated** Anschließend erhält das Team die Freigabe per Mail über die Spieler.

Weiter gilt:

- Förderlizenz-Spieler dürfen nur „hochspielen“
- stellt ein Verein 2 Mannschaften oder mehr in einer Division, können keine Förderlizenzen vergeben werden. (nur bei Meldung von 2 Mannschaften oder mehr in verschiedenen Divisionen)
- Die Meldefrist ist gekoppelt an die Nachmeldefrist der Rostermeldung (30.11.)

○ **Ausnahme 2: Förderlizenz-Spieler „Cross-Team“ (Affiliated Players):**

Einem Team in der DPL wird es gestattet, mit Beginn der Saison 2023/2024, einen Spieler pro Mannschaft mit einer Förderlizenz auszustatten.

Dieser Spieler muss über eine separate Mail an das DPL-Management (dieplayerliga@gmail.com) gemeldet werden. Die nachfolgenden Kriterien beschreibt die notwendigen Rahmenbedingungen für den fairen und möglichst reibungslosen Genehmigung eines Förderlizenz.

1. Der Spieler ist bereits in einer unter Division gemeldet
2. Die Pro Rules sind schon berücksichtigt worden
3. Der Spieler darf maximal 2 Saison als Förderlizenz in der oberen Division spielen, mit Start der Saison 2024/25

Das DPL-Management trägt diese Spieler in das Gamesheet Dashboard ein <https://gamesheetinc.com/> und setzt im Feld Status anstelle Regular → **Affiliated** Anschließend erhält das Team die Freigabe per Mail über diesen Spieler.

Weiter gilt:

- Förderlizenz-Spieler dürfen nur „hochspielen“
- Die Förderlizenz Spieler Vereine und Förderlizenz Spieler „Cross-Team“ können nicht kombiniert werden. Eine Mannschaft muss sich für ein Modell entscheiden.
- Die Meldefrist ist gekoppelt an die Nachmeldefrist der Kadermeldung (30.11.)

- Jede Mannschaft muss pro Saison min. 15, und max. 35 Spieler (inklusive Torhüter) melden
- Alle Spieler, die bis zum 10. Oktober eines jeden Jahres vollständig im Roster eingetragen sind und gegen keine der DPL-Regularien verstoßen (z.B. Pro-Regelung), sind zu Saisonbeginn spielberechtigt.
- Die Nachmeldefrist endet am 30. November eines jeden Jahres. Danach sind Kadermeldungen gesperrt.



- Die Kadermeldung muss über das Gamesheet Dashboard erfolgen: <https://gamesheetinc.com/>
- Siehe dazu die separate „Anleitung Anmeldung - Kadermeldung Dashboard Gamesheet“ im Download Bereich der DPL-Homepage.
- Torhüter können in absoluten Ausnahmefällen während der Vorrunde und in den Playoffs von anderen Mannschaften der gleichen oder tieferen Divisionen ausgeliehen werden.
 - Wird ein Torhüter ausgeliehen, muss rechtzeitig vor dem Spiel eine Info an den Division Manager und die gegnerische Mannschaft erfolgen.
 - Die gegnerische Mannschaft muss vor dem Spiel zustimmen, wenn DIV 5 einen Torhüter aus der DIV 4 ausleihen möchte.
 - Die Torhüter werden in der Gamesheet App (iPad) direkt vor Ort als Leihspieler dem Kader hinzugefügt.
- Ausnahme:
 - Die unterste Division darf auch Torhüter von einer Division höher ausleihen (z.B. bei 4 Divisionen, für Division 4 aus der Division 3).

§2.4 Härtefallregelung

Wie im Vorwort erwähnt, ist sich die DPL ihres Charakters als Freizeitliga bewusst. Dies hat zur Konsequenz, dass im Sinne der Aktiven die Bestimmungen zur Spielberechtigung in nachfolgend definierten Härtefällen flexibel ausgesetzt werden können. Ist es einem Spieler aufgrund von

- Beruflichen Gründen (Auslandsaufenthalt, Militärdienst, usw.)
- Gesundheitlichen Gründen (langfristige Verletzungen, Rekonvaleszenz, usw.)
- Sonstigen Gründen

nicht möglich, die in §2 definierten Fristen und Anforderungen zu erfüllen, behält sich das Organisationsgremium das Recht vor, diesem Spieler der Sonderspielberechtigung zu erteilen. Der Nachweis für den Anspruch auf Sonderbehandlung ist dabei vom Spieler selbst zu erbringen. Die Entscheidung des Organisationsgremiums muss bei Bedarf in der nächsten Versammlung der Mannschaftsvertreter erläutert werden.

Der Team Captain muss den Härtefall beim zuständigen Division Manager beantragen. Für die Playoffs muss der Antrag für den Härtefall mit einer Frist von 14 Tagen vor dem ersten Playoff-Spiel des Teams eingegangen sein.

§3 Ausrüstung und Versicherung

§3.1 Ausrüstung

- Jeder Spieler ist selbst für die Vollständigkeit und den mängelfreien Zustand seiner Ausrüstung verantwortlich
- Seitens der DPL Die Players Liga e.V. und ihren Vertretern (Schiedsrichtern, etc.) erfolgt eine Sichtkontrolle der Ausrüstungen. Bei unkorrekter oder mangelnder Spieleausrüstung darf seitens der Schiedsrichter die Teilnahme untersagt werden.
- Die Liga verfolgt die IIHF-Regeln. Deswegen ist für alle Spieler das Tragen eines Halb- oder Vollvisiergesichtsschutzes sowie eines schnittfesten Halsschutzes (CE geprüft) ab Saison 2024/25 verpflichtend.
- Die Liga empfiehlt allen Spielern das Tragen eines Zahnschutzes
- Für Spieler unter 18 Jahren mit Sonderspielerlaubnis gelten die Bestimmungen des DEB, wonach ein Vollvisier und eine Halskrause / Halsschutz zwingend zu tragen sind



§3.2 Versicherung

- Die DPL e.V. hat bei allen sportlichen Veranstaltungen ausschließlich koordinierende Funktion
- Eine Haftung für Personen- oder Sachschäden, die während von der DPL e.V. koordinierten Veranstaltungen Beteiligten oder Zuschauern entstehen, ist ausgeschlossen
- Bei allen Spielen obliegt es der jeweiligen Heimmannschaft, für eine Absicherung der o. g. Schäden zu sorgen. Dies gilt explizit auch für den zentral ausgerichteten Finalspieltag

§4 Schiedsrichter und Strafenkatalog

Die Rolle der Schiedsrichter ist sport- und Ligen übergreifend eine Besondere. Keine andere Personengruppe hat eine ähnlich wichtige Funktion und steht gleichzeitig fast ununterbrochen in der Kritik. Die im Vorwort definierten Grundsätze gelten für die Schiedsrichter deshalb in besonderer Form. Die Organisationseinheiten der Liga werden deshalb Verstöße dieser Grundsätze in Bezug auf Schiedsrichter mit besonderer Schärfe verfolgen.

§4.1 Schiedsrichtereinteilung

- Die Einteilung der Schiedsrichter erfolgt durch den Schiedsrichterobmann (§1.4)
- Der Schiedsrichterobmann verpflichtet sich dabei, in Abhängigkeit vom sportlichen Niveau die besten zur Verfügung stehenden Schiedsrichter einzuteilen
- Die Mannschaften haben kein Recht, eine Schiedsrichteransetzung abzulehnen
- Pro Spiel werden zwei Schiedsrichter eingeteilt
- Jeder Schiedsrichter erhält pro Spiel eine Aufwandsentschädigung
- Bei langer Anfahrt kann ein zusätzlicher Fahrtkostenzuschuss gewährt werden
- Die Höhe der Aufwandsentschädigung und des Fahrtkostenzuschusses wird vom Organisationsgremium und dem Schiedsrichterobmann festgelegt
- Die Abrechnung der Aufwandsentschädigung und des Fahrtkostenzuschusses geschieht durch den Schiedsrichterobmann

§4.2 Schiedsrichterrekutierung und –Ausbildung

- Die Liga ist daran interessiert, eine möglichst breite Basis von Schiedsrichtern zu haben. Die Mannschaftsführer sind angehalten, Interessenten unmittelbar an den Schiedsrichterobmann zu verweisen
- Die Liga stellt den Schiedsrichtern in Abhängigkeit der zur Verfügung stehenden Mittel eine bestimmte Zahl von Trainingseiszeiten zur Verfügung, die zum Training der Schiedsrichter zu nutzen sind

§4.3 Strafen Katalog

- Der Strafenkatalog richtet sich nach den offiziellen IIHF-Regeln
- Wir weisen an dieser Stelle nochmals ausdrücklich darauf hin, dass es sich bei der DPL um eine No-Check-Liga handelt und somit die Schiedsrichter jegliche körperliche Attacke mit Strafen ahnden werden.
- Bei Wiederholungstätern steht es den Entscheidungsträgern dabei, frei, das Strafmaß beliebig zu erhöhen

§4.4 Spielersperren und Spielerausschluss

- Das Organisationsgremium entscheidet zusammen mit dem Schiedsrichterobmann bei Disziplinär –und Matchstrafen darüber, ob ein Spieler für eine bestimmte Anzahl an Spielen gesperrt wird.
- Jede Spielersperre wird in einem separaten Schriftstück dokumentiert.

- Der Mannschaftskapitän des betroffenen Spielers wird vom jeweiligen Division-Manager schriftlich benachrichtigt. Der Mannschaftskapitän benachrichtigt den betroffenen Spieler und sorgt auch die Einhaltung der Sperre.
- Eine Sperre muss ohne Verzögerung, d.h. im nächsten Spiel der betroffenen Mannschaft durchgeführt werden. Dies gilt auch und insbesondere dann, wenn das betroffene Team noch keine schriftliche Benachrichtigung über die Sperre erhalten hat. Wird eine Sperre für mehrere Spiele verhängt, muss die Sperre an direkt aufeinanderfolgenden Spielen durchgeführt werden.
- Grundsätzlich gilt: Hat ein Spieler laut Spielbericht eine Spieldauerstrafe erhalten, so ist er automatisch für das nächste Spiel gesperrt. Bei einer Matchstrafe ist der betroffene Spieler automatisch für die nächsten zwei Spiele gesperrt. Das Organisationsgremium kann die Anzahl der gesperrten Spiele bei schweren Vergehen aber auch noch erhöhen.
- Sperren von Vorrundenspielen werden auf Playoff-Spiele übertragen, falls die Sperre in der Vorrunde nicht mehr vollständig durchgeführt werden kann.
- Ebenso werden Sperren auf die nächste Saison übertragen.
- Pokal und Meisterschaft (Vorrunde mit Playoffs) sind separate Wettbewerbe. Daher werden Sperren nicht zwischen diesen Wettbewerben übertragen. Ausnahmen:
 - Scheidet das Team des betroffenen Spielers aus dem Wettbewerb aus (Pokal- oder Playoff-Niederlage), so wird die Sperre automatisch auf das nächste Spiel des anderen Wettbewerbs übertragen. Ist das Team bereits aus allen Wettbewerben ausgeschieden, überträgt sich die Sperre auf die nächste Saison

§5 Spielplan

§5.1 Erstellung des Spielplans (Hauptrunde)

- Die Erstellung des Spielplans für die Hauptrunde geschieht durch die jeweiligen Division-Manager in Absprache mit dem Schiedsrichterbmann. Diese bemühen sich dabei den Ansprüchen der Mannschaften, um die gewünschte Verteilung der Spiele nachzukommen.
- Die Erstellung des Spielplans erfolgt vor Beginn der Saison. (Ziel ist es, den Planungsaufwand für die Gremien zu minimieren und die Planungssicherheit für alle Beteiligten zu erhöhen):
 - Alle Mannschaften teilen ihrem Division-Manager bis zu einem vom Organisationsgremium festgelegten Termin ihre Heimspielzeiten mit. Ebenfalls besteht die Möglichkeit Sperrzeiten festzulegen, in denen keine Spiele terminiert werden sollen.
 - Der Division-Manager erstellt daraufhin so schnell wie möglich einen vorläufigen Spielplan, der den Mannschaftsführern vorgelegt wird.
 - Akzeptieren alle Mannschaftsführer diesen vorläufigen Spielplan, gilt dieser als verabschiedet und wird damit verbindlich.
- Die Erstellung des Playoff Spielplans geschieht nach demselben Vorgehen im Anschluss an die Vorrunde. Die Termine werden dabei vor der jeweiligen Playoff Runde direkt mit den Mannschaftsvertretern koordiniert. Aufgrund der knappen Zeit sind die Mannschaftsvertreter angewiesen, möglichst schnell auf die Terminvorschläge zu reagieren.

§5.2 Spielverlegungen

- Da nie auszuschließen ist, dass Spiele aufgrund von Verletzungen, Krankheit, beruflichen Verpflichtungen, etc. verschoben werden müssen, besteht die Möglichkeit zur Spielverlegung einmalig pro Mannschaft und Saison (Wildcard). Diese eine Wildcard kann entweder in der Vorrunde oder in den Playoffs verwendet werden.
- Der Antrag auf Verlegung eines Spiels muss mindestens 72 Stunden vor dem Termin beim Division-Manager und dem Schiedsrichterobmann eingegangen sein. In Absprache mit beiden beteiligten Mannschaftsleitern wird dann ein alternativer Termin gefunden.
- Wird diese Frist versäumt, das Spiel wird mit 5:0 gegen die absagende Mannschaft gewertet. In diesem Fall muss die schuldhafte Mannschaft die Schiedsrichtergebühren an die DPL bezahlen, falls die Schiedsrichter bereits zum Spiel angereist sind.
- Alternativ kann eine Neuansetzung beantragt werden. Dieser wird allerdings nur stattgegeben, wenn die schuldhafte Mannschaft eine Sondergebühr von 200 Euro an die Liga Kasse überweist.
- Wetterbedingte Verlegung von Spielen: Spiele, die nicht in einer überdachten Eishalle durchgeführt werden können, wie folgt verlegt werden:
 - Die gastgebende Mannschaft ist verantwortlich für die Entscheidung, ob ein Spiel wetterbedingt abgesagt werden muss.
 - Die Absage muss am Spieltag bis spätestens 14:00h CET beim Schiedsrichterobmann und bei der Division Manager eingegangen sein. Bei Vormittagsspielen muss die Absage am Vorabend bis 18:00 erfolgen.
 - Falls das Spiel nicht abgesagt wurde, aber aufgrund schlechten Wetters nicht angepfiffen werden kann oder abgebrochen werden muss, ist die Heim-Mannschaft verpflichtet, die Wildcard in Anspruch zu nehmen.



Teil II: Regelungen zum Spielbetrieb

§6 Durchführung

Komplette DPL-Satzung verfügbar unter:

<https://www.dpliga.com/wp-content/uploads/2020/05/DPL-Satzung-02.10.2018.pdf>

Auszug aus der DPL-Satzung:

Bei den vom Verein nicht durchgeführten Veranstaltungen (Vorrundenspiele, Playoff Spiele), fungiert die DPL-Ligen-Leitung als Organisatoren und nicht als Veranstalter. Für diese Veranstaltungen gilt die anliegende Durchführungsbestimmung.

Durchführungserklärung:

Bei Vorrunden sowie Playoff Spielen fungiert die jeweilige Heimmannschaft als Veranstalter, welches die jeweilige Eiszeit bei dem entsprechenden Hallenbetreiber anmietet. Jede mitwirkende Mannschaft der DPL ist für verursachte Schäden selbstverantwortlich und haftbar. Ebenso für Schäden aus sportlicher Betätigung. Wir empfehlen jeder Mannschaft eine Gruppenhaftpflichtversicherung und setzen bei jedem Teilnehmer eine gültige Krankenversicherung voraus.

§6.1 Spielzeit

- Die Spielzeit beträgt 3 mal 15 Minuten gestoppter Zeit
- Zwischen den Dritteln findet eine fünfminütige Pause statt
- Die Einlaufzeit vor Beginn des Spiels beträgt 10 Minuten
- Falls abzusehen ist, dass die zur Verfügung stehende Spielzeit nicht ausreichend und eine Verlängerung der Eiszeit nicht möglich ist, ist die Spielzeit ungestoppt zu beenden. Dabei ist zu beachten, dass auch einem eventuell notwendigen Penaltyschießen ausreichend Zeit eingeräumt werden muss.
- Die Schiedsrichter treffen die Entscheidung bzgl. der Zeitnahme und sind angehalten, die Teams rechtzeitig darüber zu informieren (z.B. in der zweiten Drittelpause)

§6.2 Zeitnahme und Spielerfassung über Gamesheet App (iPad)

- Die gastgebende Mannschaft ist für die Zeitnahme und die Bereitstellung der Gamesheet App (iPad) verantwortlich.
- Die Zeitnahme muss eine für alle Schiedsrichter und Spieler vom Spielfeld aus sichtbar sein. Im Falle eines technischen Defektes der sichtbaren Zeitnahme muss die gastgebende Mannschaft mindestens 2 Personen für die Zeitnahme zur Verfügung stellen. Einem Vertreter der Gastmannschaft muss erlaubt werden, diese zu überwachen
- Stehen die Zeitnahme oder die 2 Personen zu Spielbeginn nicht zur Verfügung, so verhängt der Schiedsrichter eine kleine Bankstrafe für die gastgebende Mannschaft. Nach weiteren 10 Minuten notiert der Schiedsrichter die fehlende Zeitnahme im Spielbericht. Das DPL-Organisationsgremium entscheidet dann über den Ausgang des Spiels. Im Falle einer Neuansetzung muss die gastgebende Mannschaft notfalls eine von der DPL zur Verfügung gestellte „shared ice time“ akzeptieren.
- Der Gamesheet App muss 10 Minuten vor dem terminierten Spielbeginn vollständig ausgefüllt dem Schiedsrichter vorliegen.
- Mindestens ein Zeitnehmer hat ebenfalls 10 Minuten vor Spielbeginn an der Zeitnahme bereit zu sein.



- Verzögert sich der Spielbeginn aufgrund eines fehlenden Zeitnehmers, um mehr als 5 Minuten, ist die gastgebende Mannschaft mit einer kleinen Bankstrafe zu belegen. Weitere Verzögerungen werden im Zehnminutentakt mit weiteren Bankstrafen sanktioniert.
- Verzögert sich der Spielbeginn aufgrund eines nicht oder nicht korrekt ausgefüllten Spielberichts um mehr als fünf Minuten, ist die fehlerhafte Mannschaft mit einer kleinen Bankstrafe zu belegen.

§6.3 Spielstärke

- Eine Mannschaft gilt als spielfähig, wenn sie mit mindestens 7 Feldspielern und 1 Torhüter antritt. Fällt die Spielstärke aufgrund von Verletzungen, Disziplinar- oder Matchstrafen unter die geforderte Mannschaftsstärke, kann die gegnerische Mannschaft den Abbruch der Partie beantragen. In diesem Fall ist das Ergebnis zum Zeitpunkt des Abbruchs gültig.
- Werden Spieler auf dem Spielbericht eingetragen, die zu Beginn des Spiels noch nicht anwesend sind (aufgrund von Verspätungen, etc.) ist dies unbedingt dem Schiedsrichter mitzuteilen. (Teilnahme bis Beginn des 2. Drittels möglich)
- Erscheint ein Spieler wider Erwarten nicht, ist er im Anschluss an die Partie vom Schiedsrichter vom Spielbericht zu streichen.
- Werden nicht anwesende Spieler ohne Meldung beim Schiedsrichter auf dem Spielbericht aufgelistet, wird dies als Betrugsversuch gewertet (vgl. §2.2). Das Spiel wird in diesem Fall gegen die schuldhaftige Mannschaft gewertet, im Wiederholungsfall kann das Organisationsgremium über weitere Sanktionen entscheiden.

§6.4 Spielkleidung

- Die Spieltrikots beider Mannschaften müssen sich farblich so gewählt, werden, dass sie zweifelsfrei unterscheidbar sind
- Ist dies nicht gewährleistet, obliegt es der Auswärtsmannschaft, das Trikot zu wechseln

§6.5 Spielwertung und Tiebreak

- Die Spielwertung wird mit dem <https://gamesheetinc.com/> durchgeführt.
- Ein Sieg nach regulärer Spielzeit wird mit drei Punkten gewertet
- Ein Sieg nach Penaltyschießen wird mit zwei Punkten gewertet, die unterlegene Mannschaft erhält in diesem Fall einen Punkt.
- Der Tabellenplatz richtet sich nach der Zahl der erreichten Punkte
- Bei Punktgleichheit entscheidet (in dieser Reihenfolge)
 1. Das Torverhältnis
 2. Mehr geschossene Tore
 3. Direkter Vergleich
 4. Fair Play (Das Team mit weniger Strafminuten)
 5. Entscheidung per Los

§6.5 Aufstieg und Abstieg

- Diese Regelung ist gültig ab Saisonende 2019/2020 und wird ab Saisonbeginn 2020/2021 verwendet.
- Es gibt keine Wahlfreiheit bzgl. Aufstieg und Abstieg
- Aufsteiger:
 - Der Sieger des jeweiligen Division Finales steigt auf
 - Falls in der höheren Division ein Platz frei wird (z.B. durch Auflösung oder Abmeldung eines Teams) müssen Teams nachrücken
 - I. Nachrücker: Verlierer des Division Finales



- 2. Nachrücker: Absteiger der Vorsaison
- 3. Nachrücker: Bestplatziertes Team der Vorrunde
- Absteiger:
 - Aus den Verlierern der Division Viertelfinale wird der Absteiger ermittelt. Der Verlierer mit dem schlechtesten Tabellenplatz aus der Vorrunde steigt ab.

§7 Sonderfälle

In besonderen Einzelfällen, die durch dieses Regelwerk nicht abgedeckt sind, entscheidet die Ligaleitung neue Regelungen durch Beschluss mit einfacher Mehrheit.

§8 Salvatorische Klausel

Sollten einzelne Bestimmungen dieses Regelwerkes unwirksam oder undurchführbar sein, bleibt davon die Wirksamkeit des Regelwerkes im Übrigen unberührt.

