



## Installation der Gamesheet iPad App

### Installation via Direktlink (1. Variante)

1. Wenn du ein iPad verwendest mit iOS **12 oder neuer**, dann öffne die Safari App und gebe folgende URL ein:

<https://gamesheet.app/ipad/install>

2. Wenn du ein älteres iPad verwendest mit iOS **9, 10, oder 11**, dann öffne die Safari App und gebe folgende URL ein:

<https://gamesheet.app/ipad/beta/install>

Ein Fenster öffnet sich und du wirst nach der Installation der Gamesheet App gefragt. Bestätige die Eingabeaufforderung mit **JA** und anschließend auf **Installieren**. Kehre anschließend zum Homescreen zurück. Die App wird nun installiert.

### **(Schritt 3 nur bei der ersten Installation)**

- 1. Bei der ersten Installation musst du „Gamesheet Inc.“ als Entwickler vertrauen.  
Das funktioniert über:**

**Einstellungen -> Allgemein -> Geräteverwaltung -> Unternehmens App**

**Tippe auf „Gamesheet Inc.“ und anschließend auf „Gamesheet Inc.“ vertrauen.**

**Siehe auch:** <https://support.apple.com/de-de/HT204460>

2. Die Gamesheet App ist nun installiert auf deinem Homescreen.  
Schau nach diesem Icon:



### Installation via Dashboard (2. Variante) nur für iOS 12 oder neuer

1. Wenn du einen Dashboard Zugang besitzt, öffne den Browser Safari auf deinem iPad und navigiere zu der Dashboard Webseite und melde dich mit deiner E-Mail-Adresse und deinem Passwort an. Klicke den „Download iPad App“ Link oben auf der Seite und folge der Anleitung oben von Schritt 2 – 4.

# Anleitung zur Installation von Gamesheet

07.11.2021

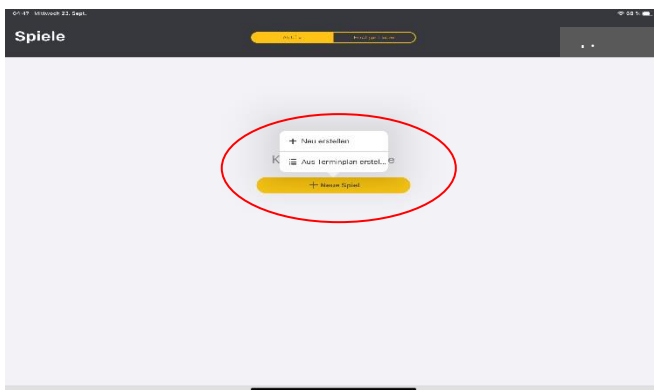


## Verwendung der App:

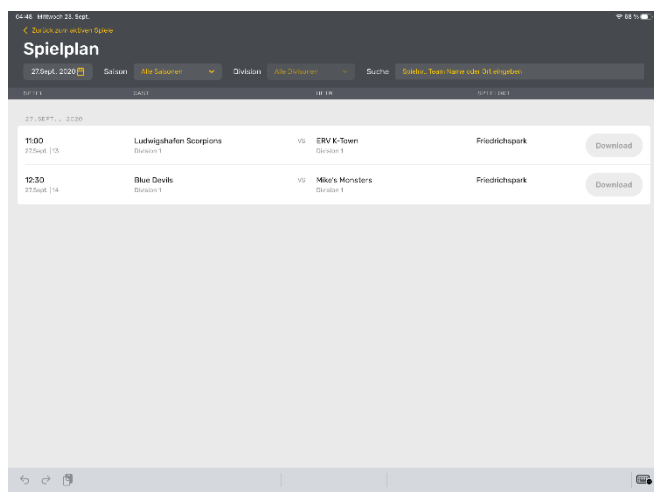
1. Öffne die Gamesheet App auf deinem iPad

2. Trage den Liga Code ein (dieser wird von der Liga per Mail versendet) „**einmalige Eingabe**“

3. Erstelle ein „+ Neues Spiel“ -> wähle „Aus Terminplan erstellen“ (**Internetverbindung notwendig- max. 24 Stunden vor Spielbeginn!**)  
(DPL erstellt die Spiele auf dem Terminplan (Schedule))



4. Benutze die **Filter, Datum, Saison, Division, Suche**, um **dein Spiel** zu finden und drücke den **Download** Button neben dem Spiel. (**Internetverbindung notwendig- max. 36 Stunden vor Spielbeginn!**)



[www.dpliga.com](http://www.dpliga.com)

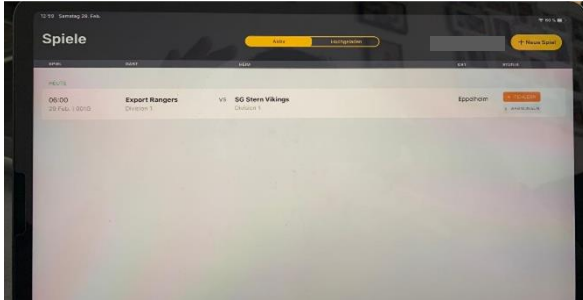
Die Players Liga e.V. | Hans-Thoma-Straße 5 | 68163 Mannheim | Tel +49 621334929 | [info@dpliga.com](mailto:info@dpliga.com) | [www.dpliga.com](http://www.dpliga.com)

# Anleitung zur Installation von Gamesheet

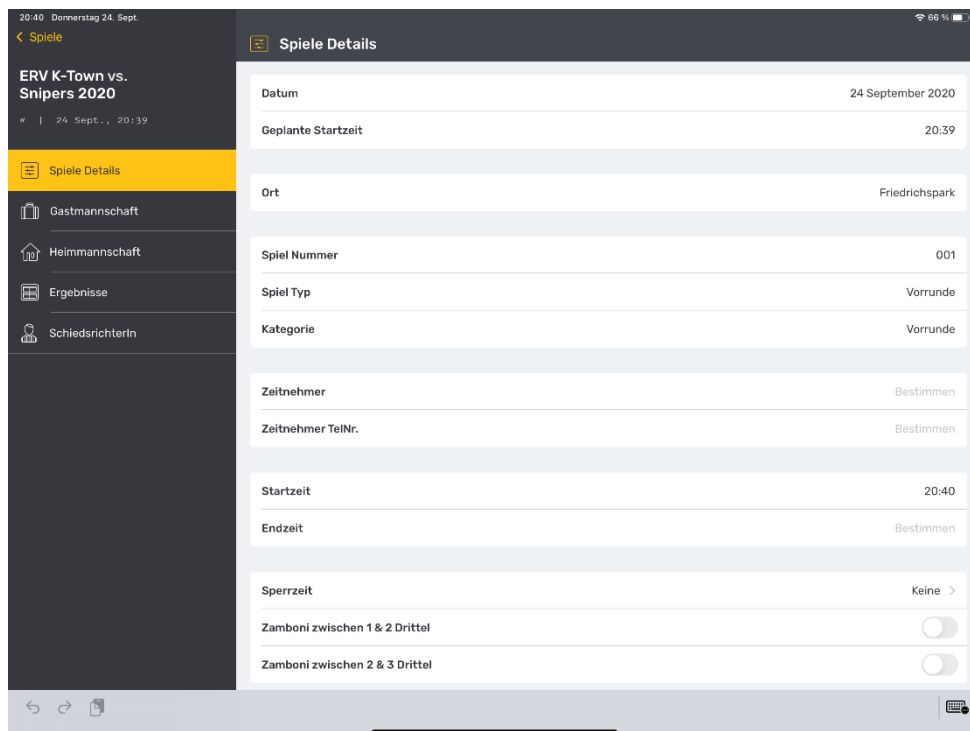
07.11.2021



- Drücke auf das Spiel im Reiter „Aktiv“ und die **Spiele Details** werden geladen.  
*(ab hier keine Internet Verbindung nötig)*



- Die **Spiele Details** sind nun durch das Laden aus dem Terminplan alle voreingestellt. Hier können von den Zeitnehmern noch Änderungen vorgenommen werden z.B. Startzeit des Spiels wird eingetragen. (Beispiel: Geplante Startzeit 19:00 Uhr; Startzeit 19:05 Uhr)



[www.dpliga.com](http://www.dpliga.com)

Die Players Liga e.V. | Hans-Thoma-Straße 5 | 68163 Mannheim | Tel +49 621334929 | [info@dpliga.com](mailto:info@dpliga.com) | [www.dpliga.com](http://www.dpliga.com)

# Anleitung zur Installation von Gamesheet

07.11.2021



20:41 Donnerstag 24. Sept. 66%

< Spiele

Gast Kader: ERV K-Town

ERV K-Town vs. Snipers 2020  
#001 | 24. Sept., 20:39

Spiele Details

Gastmannschaft

Heimmannschaft

Ergebnisse

SchiedsrichterIn

**Trainern**

TIP... Zum bearbeiten, Tipp auf irgendein Detail...

NAME	POSITION	STATUS	UNTERSCHR...
FLORIAN NEITZERT	Haupttrainer	Trainieren	Un...rift

+ Trainer hinz.

**Spieler(22)**

Start Torwart Ausw.

#	NAME	C / A	POS.	STATUS
1	ALEXIS RUTH	...	D	Spielen
2	AARON BORDEN	...	D	Spielen
3	MARK VANBILLARD	...	G	Spielen
4	MAX MOHRING	...	F	Spielen
4	TIM BRENNER	...	D	Spielen
5	SAMUEL BIBEL	...	G	Spielen
13	CHRISTIAN ADAMCZAK	...	F	Spielen
15	JOSH BIER	...	F	Spielen
16	BERND STRACK	...	D	Spielen
18	DAN-CHRISTOPH GOCKEL	...	D	Spielen
22	OLIVER KRILL	...	D	Spielen
23	VOLKER STRACK	...	F	Spielen

- Durch drücken auf die **Heimmannschaft** oder **Gastmannschaft** müssen die **Kader Informationen** der **Coaches** oder (Team Captain, Team Manger) bestätigt werden. **(Start Torhüter, Gesperrte Spieler, verletzte Spieler, abwesende Spieler, etc.)** durch klicken auf den Status neben jedem Spieler -> Standardeinstellung steht jeder Spieler auf „**Spielen**“
- Trikotnummern können direkt hier vor Spielbeginn geändert werden durch einfaches klicken auf die jeweilige Trikotnummer. Hier könnt ihr dann wählen, ob die Änderung nur für dieses Spiel gilt oder in den Kader übernommen werden soll.
- Leihtorhüter können hier hinzugefügt werden. (Leihspieler hinzufügen – ganz unten)
- **Danach unterschreibt der Coach oder (Team Captain, Team Manger) direkt oben auf dem iPad und bestätigt somit seine Kader Informationen. Dies muss von beiden Mannschaften vor Spielbeginn durchgeführt werden (Heim und Gast)**

[www.dpliga.com](http://www.dpliga.com)

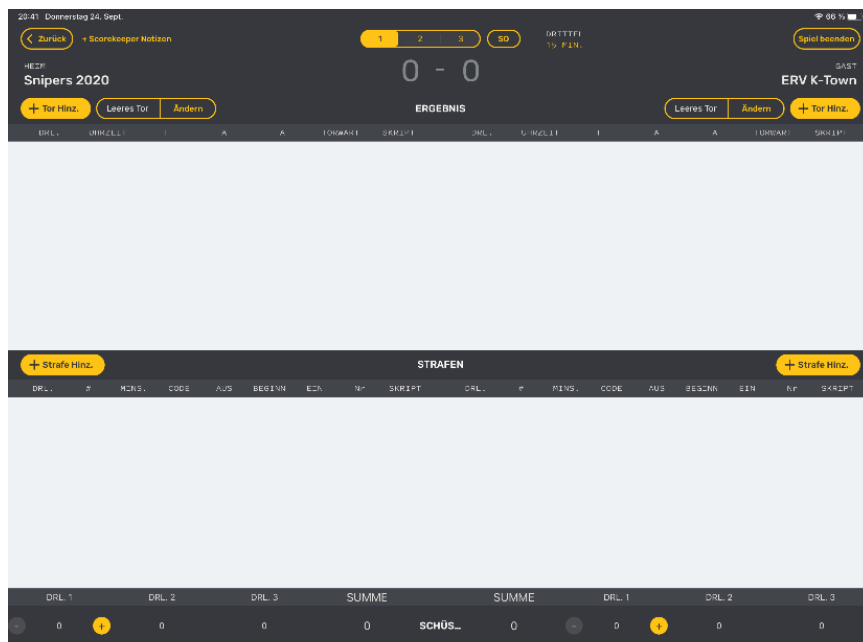
Die Players Liga e.V. | Hans-Thoma-Straße 5 | 68163 Mannheim | Tel +49 621334929 | [info@dpliga.com](mailto:info@dpliga.com) | [www.dpliga.com](http://www.dpliga.com)

# Anleitung zur Installation von Gamesheet

07.11.2021



- Wenn beide **Coaches** oder (Team Captain, Team Manger) unterschrieben haben übergeben diese das iPad an die Zeitnehmer.
  - Die Zeitnehmer füllen alle fehlenden Informationen aus und wechseln auf die Ergebnisse Seite. **WARNUNG** und **FEHLER** zeigen fehlende Informationen. Durch Klick auf diese wird genau angezeigt was fehlt.
7. Über die Seite **Ergebnisse** werden durch die Zeitnehmer alle Tore, Vorlagen Strafen, Torhüterwechsel, Auszeiten, etc. erfasst. Dies geschieht intuitiv:  
Wahl Drittels **1,2,3, SO**, **+ Tor hinzufügen**, **+Strafe hinzufügen**, **Torhüter ändern**, **+Scorekeeper Notizen (Zeitnehmer)** = hinzufügen Auszeit, Verletzung Notiz, Allgemeine Notiz



**Weitere hilfreiche Videos zur Verwendung der App unter:**

**www.dpliga.com**

Die Players Liga e.V. | Hans-Thoma-Straße 5 | 68163 Mannheim | Tel +49 621334929 | info@dpliga.com | www.dpliga.com

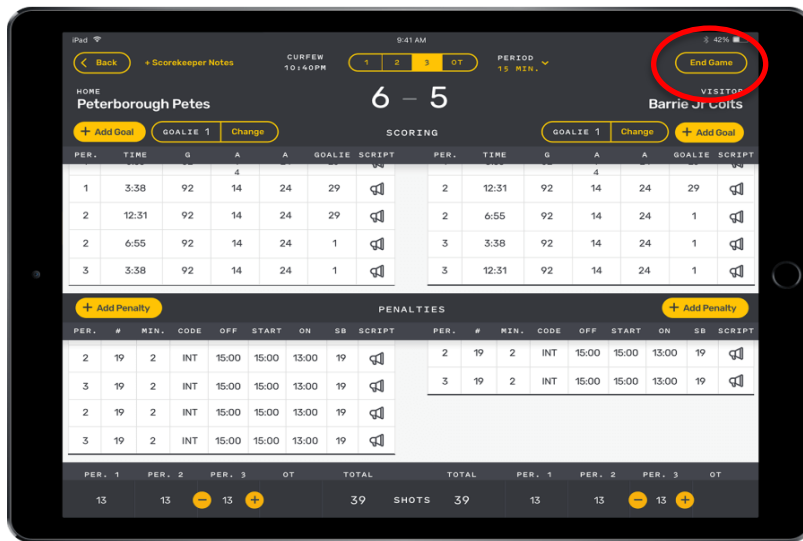
# Anleitung zur Installation von Gamesheet

07.11.2021



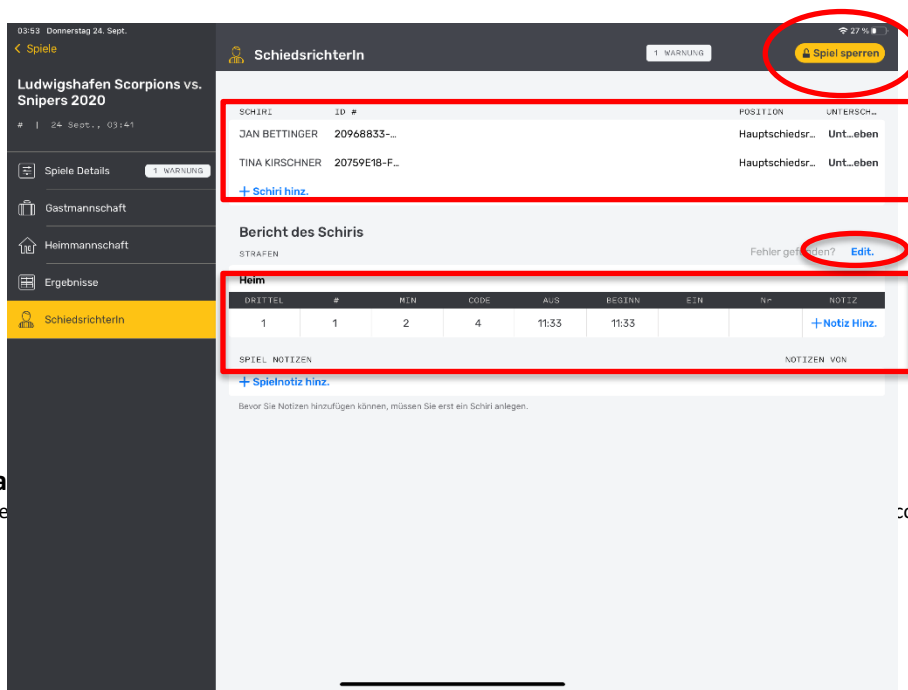
[https://www.youtube.com/channel/UCvGs\\_eY2OQ8gOZ3NjsGtEyw/videos](https://www.youtube.com/channel/UCvGs_eY2OQ8gOZ3NjsGtEyw/videos)

8. Nach Beendigung eines Spiels klicken die Zeitnehmer oben rechts auf **Spiel beenden**



9. Die Schiedsrichter fügen sich nun hinzu und kontrollieren alle aufgeführten Strafen und korrigieren diese gegen falls bei Fehlern. Zusätzlich können von den Schiedsrichtern Notizen zu jeder Strafe hinzugefügt werden. (Text oder Audio Aufnahme) z.B. bei Match oder Spieldauerdisziplinarstrafe (ersetzt quasi den Zusatzbericht)

Abschließend wird das Spiel oben rechts auf drücken **Spiel sperren** abgeschlossen



# Anleitung zur Installation von Gamesheet

07.11.2021



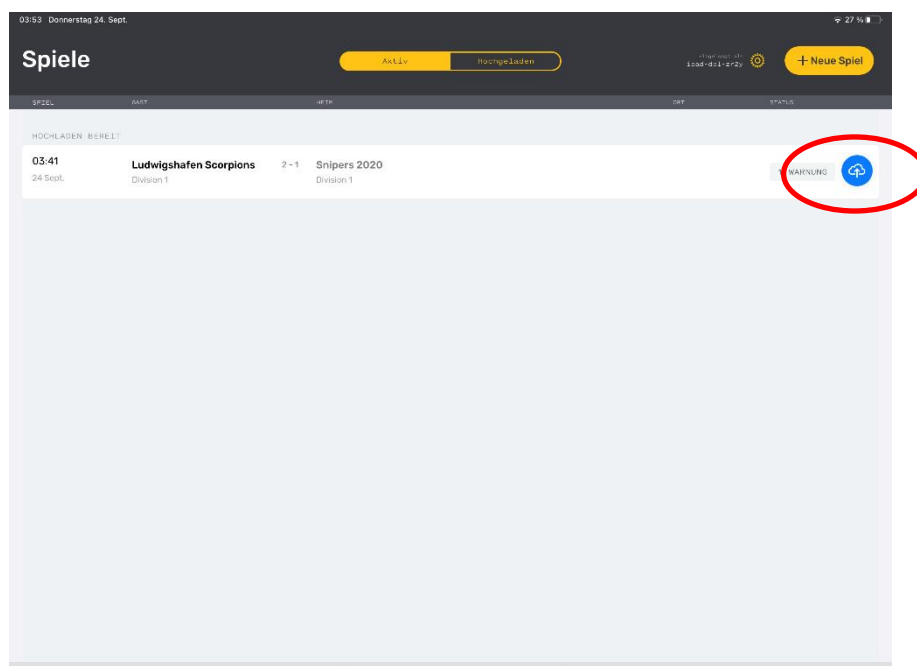
## 10. Im letzten Schritt wird das Spiel hochgeladen.

Durch klicken auf das Cloud Symbol (blaue Wolke) wird das Spiel hochgeladen und alle Ergebnisse, Tabellen, Statistiken, Scorer Punkte, etc. werden automatisch aktualisiert. Ebenfalls wird ein PDF Spielbericht generiert, welcher für die Teammanager über das Dashboard angesehen, heruntergeladen oder ausgedruckt werden kann.

Das hochgeladene Spiel wandert von dem Reiter oben **Aktiv** in **Hochgeladen**

**Wichtig: für den Upload des Spiels ist nun wieder eine Internet Verbindung, z.B. WLAN oder über einen Smartphone Hotspot notwendig.**

Ergebnisse und Terminplan auf der DPL Homepage unter: <https://www.dpliga.com/>



**www.dpliga.com**

Die Players Liga e.V. | Hans-Thoma-Straße 5 | 68163 Mannheim | Tel +49 621334929 | info@dpliga.com | www.dpliga.com

# Anleitung zur Installation von Gamesheet

07.11.2021



## Hilfreiche Tipps zur Verwendung der APP auf dem iPad:

---

1. Video Tutorials/ Training zur Bedienung der APP

<https://gamesheetinc.com/training>

2. FAQ: hier werden die wichtigsten Fragen beantwortet

<https://gamesheetinc.com/faq>

## **Notfallstrategie – (nur für den Notfall!)**

### **Blanko Spielberichtbögen unter:**

<https://www.dpliga.com/> ----> Downloads

### **Direkt Link:**

<https://www.dpliga.com/wp-content/uploads/2018/05/blanko-spielbericht-vorlage.pdf>