



DPL INLINE LEAGUE

## **Regelwerk der DPL Inlinehockey 2010**

---

### **Spieldauer**

3x15 Min. gestoppt. 10 Min. Einlaufzeit und 5 Min. Pause

### **Spieleranzahl**

Jede Mannschaft darf max. 25 Spieler melden (inkl. Torhüter), antreten müssen min. 5 + 1 Spieler damit ein Spiel gültig ist.

### **Kosten/Startgebühr**

Die Kosten pro Saison belaufen sich auf 50€ pro Spieler mind. aber 600€ pro Team. (Bsp. Team hat 11 Spieler, Kosten sind 600€. Team hat 14 Spieler, Kosten sind 700€) In diesen Kosten sind die Schiedsrichtergebühren (20€ pro Spiel) enthalten.

### **Zeitnahme / Spielberichte / Spielberichtsbögen**

Die Zeitnehmer werden von der Ligaleitung eingeteilt. Jedes Team ist verpflichtet Personen für die Zeitnahme abzustellen. Sollte ein Team nicht zur Zeitnahme erscheinen, so erhält die eingeteilte Mannschaft einen Abzug von 3 Punkten. Bei Wiederholung erfolgt der Ligaausschluss.

Der neue Spielberichtsbogen ist gut, vollständig, leserlich auszufüllen und von Schiedsrichter sowie von beiden Mannschaftsführern unterschreiben zu lassen. Der Hauptbogen (weiss) geht an den Schiedsrichter, die beiden Durchschläge (gelb und rosa) gehen jeweils an Heim- und Gastteam.

### **Teilnahme**

#### Division I

Mitspielen darf jeder, der nicht aktiv im Profisport (über Eishockeyregionalliga/ Inlinehockeybundesliga) tätig ist.

#### Division II

Mitspielen darf jeder, der nicht aktiv im Profisport (über Eishockeyregionalliga/ Inlinehockeybundesliga) tätig ist und in der aktuellen Saison nicht in der Division I gespielt hat.

Das Spieler- Mindestalter beträgt 16 Jahre. Unter best. Voraussetzungen können auch Spieler im Alter von 15 Jahren eingesetzt werden. Dies erfordert eine gesonderte Regelung der Liga und wird von Fall zu Fall entschieden. Profispieler sind nicht spielberechtigt.

### **Punkteverteilung**

Ein Sieg nach regulärer Spielzeit gibt 3 Punkte.

Sollte es unentschieden stehen so erhält jede Mannschaft 1 Punkt und es folgt ein

Penaltyschiessen. Drei Spieler (Playoffs vier) von jeder Mannschaft treten an. Der Sieger erhält 1 Zusatzpunkt.

Steht es nach den drei (vier) Schützen weiterhin unentschieden schießen beide Mannschaften abwechselnd (1 zu 1) bis zur Entscheidung.

### **Meldefristen**

Spieler können die komplette Saison nachgemeldet werden.

### **Playoff-Spieler-Regel**

Jeder Spieler muss mind. 5 Spiele seiner Mannschaft in der Vorrunde gespielt haben. BL- und EH-Spieler müssen mind. 50% der Spiele ihrer Mannschaft in der Vorrunde gespielt haben um in den Playoffs eingesetzt werden zu dürfen.

### **Gemeldete Spieler**

Jeder Spieler kann nur für eine Mannschaft gemeldet werden. Diese Regelung gilt in der Saison 2010 auch für die Torhüter

### **Sonderregelung Spieler**

Jedes Team darf so viele Bundesligainlinehockey-/ Regionalligaeishockeyspieler in seinem Kader haben wie es möchte.

Pro Spiel sind max. 2 dieser Spieler auf dem Spielberichtsbogen erlaubt.

Torhüter sind von dieser Regelung ausgenommen.

Spieler der Division II einer Mannschaft, die auch in der Division I spielt, darf maximal zwei Spiele in der Division I aushelfen. Bei mehr als zwei Spielen in der Division I ist der Spieler in der laufenden Saison nicht mehr für die Division II spielberechtigt.

### **Körperkontakt**

Die Players Liga ist eine no-check Hobby Liga. Checking ist nicht erlaubt.

Leichter Körperkontakt und Schlagschüsse sind erlaubt.

### **Strafzeitenübersicht**

Nr. Regelverstoß Strafe

1. 520 Check gegen die Bande (boarding) 2, 5 + oder Matchstrafe (nach Ermessen)
2. 521 Stockendenstoß (butt-ending) Matchstrafe (nach Ermessen)
3. 522 Unerlaubter Körperangriff (charging) 2, 5 + oder Matchstrafe (nach Ermessen)
4. 523 Check von hinten (check from behind) 2 + 10, 5 + oder Matchstrafe (nach Ermessen)
5. 524 Check gegen das Knie (clipping) 2, 5 + oder Matchstrafe (nach Ermessen)
6. 525 Check mit dem Stock (cross-checking) 2, 5 + oder Matchstrafe (nach Ermessen)
7. 526 Check mit dem Ellbogen (Elbowing) 2, 5 + oder Matchstrafe (nach Ermessen)
8. 527 Verletzungsgefährliche Handlung (excessive roughness) Matchstrafe und Ausschluss
9. 528 Faustschläge oder übertriebene Härte (fisticuffs or roughing)  
2 + 2 oder 5 + ohne Handschuhe 5 +
10. 529 Kopfstoß (head-butting) Matchstrafe und Ausschluss
11. 530 Hoher Stock (high sticking) 2, 5+ oder Matchstrafe (nach Ermessen)
12. 533 Haken mit dem Stock (hooking) 2, 5 + oder Matchstrafe (nach Ermessen)
13. 535 Inlinertritt (kicking) Matchstrafe und Ausschluss
14. 536 Check mit dem Knie (kneeing) 2, 5 + oder Matchstrafe (nach Ermessen)
15. 537 Stockschlag (slashing) 2, 5 + oder Matchstrafe (nach Ermessen)

16. 538 Stockstich (spearing) Matchstrafe
17. 539 Beinstellen (tripping) 2, 5 + oder Matchstrafe (nach Ermessen)
18. 540 Check Kopf/Nackbereich (check to head or neck-area)  
5 + oder Matchstrafe
19. 550 Beleidigung/Unsportlichkeit (Spieler) Kontakt = Spieldauerdiszi
20. 591 Beleidigung/Unsportlichkeit (Offizielle) Kontakt = Spieldauerdiszi

Zweiter Schläger in der Hand oder Schläger über Bande = 2 Min.

Es gibt keine Wechselzone

Fouls mit Verletzungsfolge (Bluten oder Bruch jeglicher Körperteile) hat eine 5+ Spieldauer zur Folge.

Jeder Spieler der ohne Schulterschutz und ohne Halbvisier spielt nimmt Verletzungen auf sein eigenes Risiko.

Eine 5+ oder 10+ Strafe bedeutet Ausschluss im laufenden Spiel + Sperre im nächsten Spiel. Eine Matchstrafe bedeutet für den betroffenen Spieler für mindestens 4 Spiele gesperrt zu sein und bei einer 2. Matchstrafe Ausschluss.

Die Ligaleitung, Divisionsmanager und Schiriobmann entscheiden im Einzelnen über die Höhe der Sperre.

### **Spielverlegungen**

Spiele können nur bis 3 Tage vor dem eigentlichen Spieltermin verlegt werden. Alle Spiele die danach verlegt werden, werden mit 0:8 gewertet. Pro Saison darf eine Mannschaft maximal 3 Spiele verlegen. Das Team, das eine Verlegung beantragt, kümmert sich selbstständig mit Rücksprache der gegnerischen Mannschaft um einen Nachholtermin, die Zeitnahme und informiert dann umgehend die Ligaleitung.

Außerdem hat die verlegende Mannschaft für den Schiedsrichter beim Nachholspiel 10€ in bar zu entrichten.

Die Anzahl der Spielverlegungen durch die Liga aus organisatorischen Gründen sind unbegrenzt.

gez.

Ligaleitung, Divisionsmanager und Schiedsrichterobmann